

Jeu de l'oie - parcours familial

2 à 6 joueurs. Un dé ordinaire (1 à 6) et un pion par joueur. Départ hors plateau, en 0.

55 >	56 >	57 >	58 Allez en 50	59 >	60 >	61 >	62 >	63 ARRIVÉE
54 <	53 <	52 Pause 2 tours	51 <	50 <	49 <	48 <	47 <	46 <
37 >	38 >	39 >	40 >	41 >	42 Allez en 38	43 >	44 >	45 >
36 <	35 <	34 <	33 <	32 <	31 Allez en 35	30 <	29 <	28 <
19 Pause 1 tour	20 >	21 >	22 >	23 >	24 >	25 >	26 Allez en 22	27 >
18 <	17 <	16 <	15 <	14 Allez en 18	13 <	12 <	11 <	10 <
1 >	2 >	3 >	4 >	5 Allez en 9	6 >	7 >	8 >	9 >

1 > 9, puis 10 < 18 : suivez les nombres. Arrivée exacte en 63 ; le surplus fait reculer.

Cases grisées : appliquez seulement l'effet indiqué. Règles et pions : pages suivantes.

Jeu de l'oie - règles de cette variante

Lisez ces règles avant de découper les pions. Un dé à six faces est nécessaire.

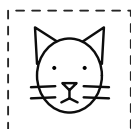
1. Chacun choisit un pion. Le plus jeune commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Les pions partent tous en 0, hors du plateau.
2. À votre tour, lancez le dé une seule fois puis avancez d'autant de cases, en suivant la numérotation. Plusieurs pions peuvent partager une même case.
3. Si votre déplacement se termine sur une case spéciale, appliquez son effet une seule fois. Un déplacement imposé ne déclenche pas un autre effet.
4. Il faut arriver exactement en 63. Si vous dépassez, reculez du surplus. Exemple : depuis 61, un 5 conduit à 60 (2 pas jusqu'à 63 puis 3 en arrière). Si ce recul finit sur une case spéciale, son effet s'applique.
5. Une pause signifie que vous ne lancez pas le dé lors de votre ou vos prochains tours. À la fin de chaque tour sauté, retirez une pause. Reprenez normalement lorsque le compteur atteint zéro.
6. Le premier pion en 63 gagne immédiatement. Cette variante familiale ne reprend pas toutes les règles traditionnelles et n'accorde pas de lancer supplémentaire.

CASES SPÉCIALES

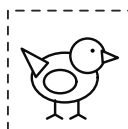
- 5 - Pont : allez en 9
- 14 - Raccourci : allez en 18
- 19 - Auberge : passez 1 tour
- 26 - Détour : reculez en 22
- 31 - Élan : allez en 35
- 42 - Retour : allez en 38
- 52 - Repos : passez 2 tours
- 58 - Vent : reculez en 50

Jeu de l'oie - pions

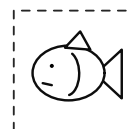
Six pions de 16 mm de côté, adaptés aux cases. Découpez les contours pointillés et posez-les à plat.



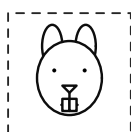
Chat



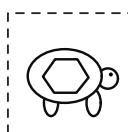
Oiseau



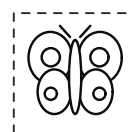
Poisson



Lapin



Tortue



Papillon

Les dessins différencient les pions sans utiliser de couleur. Pour compter les pauses, notez « 1 » ou « 2 » sur un petit papier placé à côté du pion concerné.